|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ÖĞRENCİ AD- SOYADI**  **PROJE HAFTALIK RAPORU** | | **Özgür KAN** |
| **ÖĞRENCİ PROGRAM** | | **Bilgisayar Programcılığı** |
| **ÖĞRENCİ NO** | | **120111041** |
| **PROJENİN ADI** | | **Monopoly Oyunu** |
| **RAPORUN NO** | | **5** |
| **RAPORUN TARİHİ** | | **03.04.2014** |
| **RAPOR** | Bu hafta oyunumuza yeni kartlar ekledik ve oyuncunun üzerine geldiğinde bu kartların kontrolünü de sağladık.  Oyunumuz bilgisayara karşı oynandığından oyuncunun zar atıp oynamasından sonra bilgisayarın ilerlemesini sağladık. Bunun için tmrRakipZarAT ve tmrRakipHareket adında iki timer nesnesi tanımladık. İlk timerda rastgele iki sayı tutturup, ikinci timerda da bu gelen sayılar kadar bilgisayarın ilerlemesini sağladık. Bilgisayarın geldiği noktaların kontrolü daha sonra yapılacaktır. Şimdilik sadece bilgisayarın ilerlemesi sağlanmıştır.  Oyunun açılış ekranında oyuncu ismini girip oyunu başlatınca yükleniyor resmi koyduk ve belirli bir saniye sonra kullanıcı adınıda alıp oyunun bulunduğu formu ekranda gösterdik. | |
| **DANIŞMAN**  **ONAYI –İMZASI** | |  |